

Clans.de - Das Zuhause für Gamer:

Profi-Gamer Fredrik Keitel mit Clans.de auf Erfolgskurs

Hamburg, den 21. Juni 2013: **Clans.de, das kostenlose Zuhause für Clans, Teams und Gilden im Internet, ist das zurzeit am schnellsten wachsende deutsche Netzwerk für Hobby- und Pro-Gamer. Bereits mehr als 8000 Clans und Gilden haben sich seit Beginn der offenen Betaphase Ende 2012 bei dem kostenlosen Webservice auf www.clans.de angemeldet. Und das komplett viral und ohne Marketingkampagne. Allein in den letzten drei Monaten stieg die Zahl der Clan-Registrierungen um mehr als 50 Prozent.**

In der Pro-Gaming-Szene ist der Gründer der SNC Clans.de GmbH Fredrik Keitel dank seines „StarCraft“ Vize-Weltmeistertitels bei den World Cyber Games 2003 ein bekanntes Gesicht. Zudem hält er nach wie vor den deutschen Rekord für die meisten Finalteilnahmen bei dem weltweit wichtigsten Wettbewerb für Computerspieler. Keitel kennt die Bedürfnisse von Gamern genau. Gerade im internationalen Vergleich sieht er in Deutschland noch viel Aufbauarbeit: „99% aller Clans haben weder Sponsor noch eine hochwertige Website. Hier setzt Clans.de an und bietet Spielern ein digitales Wohnzimmer, um sich bei Ihrem Lieblingshobby besser zu vernetzen und auszutauschen.“

Innerhalb von nur 60 Sekunden ist sowohl die Anmeldung abgeschlossen als auch die eigene individuelle Clan-, Team oder Gilden-Homepage ganz ohne Programmierkenntnisse blitzschnell erstellt. Clans.de basiert auf einem leicht verständlichen Baukastenprinzip mit Social-Media Funktionen, Designvorlagen und zahlreichen Apps. Die Funktionen reichen vom News-Feed, Bildergalerien und Kalender bis hin zum eigenen Forum oder Chat. RSS- und Facebook-Feeds lassen sich ebenfalls im Handumdrehen von jeder beliebigen Seite mit der Clan-Homepage verknüpfen. Zudem können die persönlichen Profile anderer Dienste wie Steam, PlayStation Network (PSN) und Xbox Live eingebunden werden. Die Gestaltung der Clan-Homepage lässt viel kreativen Spielraum, selbst gestaltete Designs und Themes lassen sich problemlos einbinden. Mit Programmierkenntnissen ist es dank der offenen und leistungsstarken API-Schnittstelle zudem möglich vollkommen neue Apps für die eigene Clansite und die Clans.de-Community zu erstellen.

Weiterführende Medien und Videoinformationen:

- Clans.de Firmenpräsentation (auf Slideshare.net)
<https://de.slideshare.net/clansde/brandbook-23247239>
- Infovideo Clans.de - das digitale Zuhause für Clans & Gilden
<http://www.youtube.com/watch?v=5RFpqMAxjQ>
- Videotour 1 - Das ist Clans.de
<http://www.youtube.com/watch?v=6uhShc8y-cU>
- Videotour 2 - Du und Clans.de
<http://www.youtube.com/watch?v=MKlrQjVWWbY>
- Videotour 3 - Dein Clan und Clans.de
<http://www.youtube.com/watch?v=S3mnw9KTFmg>
- Videotour 4 - So schnell ist ein Clan gegründet
<http://www.youtube.com/watch?v=fdjP2mRcQn8>

Über SNC Clans.de GmbH

Die SNC Clans.de GmbH wurde Anfang 2011 von Fredrik Keitel in Hamburg zusammen mit einem Team aus erfahrenen Pro-Gamern und Internetexperten gegründet. Geschäftsführer ist Kambiz Hashemian (CEO). Clans.de bietet Gamern, Clans und Gilden ein Zuhause im Internet, um sich besser zu vernetzen und auszutauschen. Mit einem leicht verständlichen Baukastenprinzip lässt sich innerhalb einer Minute eine eigene Clan- oder Gilden-Homepage erstellen, die ohne Design- und Programmierkenntnisse fortlaufend um neue Funktionen erweitert werden kann. Weitere Informationen finden Sie auf www.clans.de/presse.

Kontakt

SNC Clans.de GmbH
Kambiz Hashemian
CEO
Pinnaßberg 47
20359 Hamburg
Telefon +49 177 4444 595
kambiz.hashemian@clans.de
www.clans.de

Pressekontakt

Quinke Networks
Dennis Schoubye
Junior PR Manager
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon +49 40 43 09 39 49
ds@quinke.com
www.quinke.com